

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann..., Sonst..)	Aktion
Raumstatus-OG-setzen	Prüft und setzt den Status der Räume im OG	Systemzustand: S_Dummy bei <i>im Wertebereich / mit Wert</i> von Nur bei manuell oder Aufruf ausführen bis kleiner nur prüfen	Systemzustand: S_Dummy sofort auf reset setzen	<input type="checkbox"/> systemintern

Bedingung: Wenn...

Systemzustand S_Dummy bei Nur bei manuell oder Aufruf ausführen nur prüfen

ODER

Aktivität: Dann... **Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).**

Systemzustand S_Dummy sofort reset

Skript

! Setzen des Raumstatus im OG

```
var r1 = 0;    ! Badezimmer
var r2 = 0;    ! Schrank/Schlafzimmer
var r3 = 0;    ! Michael Schlafzimmer
var r4 = 0;    ! Michael Wohnzimmer
var r5 = 6;    ! Flur (Dummy) hat immer reduzierte Temperatur
```

! Raumzustände: Entspricht dem Index der Systemvariablen für Raumstatus

```
! 0 = unbelüftet
! 3 = direkt belüftet
! 4 = Lüftalarm
! 5 = inidirekt belüftet über Nebenräume
! 6 = Temperatur Reduzierung z.B. Bad-Flur
```

! Direkt Lüftung fuer jeden Raum prüfen

```
if (dom.GetObject("Fenster-Bad-OG-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { r1 = 3; }
if (dom.GetObject("Fenster-Schlafzimmer-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { r2 = 3; }
if (dom.GetObject("Fenster-Schrankzimmer-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { r2 = 3; }
if (dom.GetObject("Fenster-KinderZimmer2-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { r3 = 3; }
if (dom.GetObject("Fenster-KinderZimmer1-Links-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { r4 = 3; }
if (dom.GetObject("Fenster-KinderZimmer1-Rechts-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { r4 = 3; }
```

integer counter = 0;

while(counter < 4){ ! Anzahl der Räume -1 (ohne Dummy)

```
! ***** Indirekte Lüftung von Raum zu Raum prüfen für Badezimmer *****
```

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann., Sonst..)	Aktion
		<pre> if (r1 == 0) { if (dom.GetObject("Tuer-Bad-OG-Flur-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe Bad - Flur Offen if (r5 == 3) {r1 = 5;} ! Flur ist direkt belüftet, Bad auf indirekt belüftet setzen if (r5 == 5) {r1 = 5;} ! Flur ist indirekt belüftet, Bad auf indirekt belüftet setzen if (r5 == 6) {r1 = 6;} ! Flur hat reduzierte Temperatur, Bad auf reduzierte Temperatur setzen } if (dom.GetObject("Tuer-Bad-OG-Schrankzimmer-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe Bad - Schrankzimmer Offen if (r2 == 3) {r1 = 5;} ! Schrankzimmer ist direkt belüftet, Bad auf indirekt belüftet setzen if (r2 == 5) {r1 = 5;} ! Schrankzimmer ist indirekt belüftet, Bad auf indirekt belüftet setzen if (r2 == 6) {r1 = 6;} ! Schrankzimmer hat reduzierte Temperatur , Bad auf reduzierte Temperatur setzen } } </pre>		
		<pre> ! ***** Indirekte Lüftung von Raum zu Raum prüfen für Schrankzimmer/Schlafzimmer ***** if (r2 == 0) { if (dom.GetObject("Tuer-Bad-OG-Schrankzimmer-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe Bad - Schrankzimmer Offen if (r1 == 3) {r2 = 5;} ! Bad ist direkt belüftet, Schrankzimmer auf indirekt belüftet setzen if (r1 == 5) {r2 = 5;} ! Bad ist indirekt belüftet, Schrankzimmer auf indirekt belüftet setzen if (r1 == 6) {r2 = 6;} ! Bad hat reduzierte Temperatur, Schrankzimmer auf reduzierte Temperatur setzen } if (dom.GetObject("Tuer-Schlafzimmer-KiZi2-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe Schrankzimmer-Vanessa Offen if (r3 == 3) {r2 = 5;} ! Kinderzimmer 2 ist direkt belüftet, Schlafzimmer auf indirekt belüftet setzen if (r3 == 5) {r2 = 5;} ! Kinderzimmer 2 ist indirekt belüftet, Schlafzimmer auf indirekt belüftet setzen if (r3 == 6) {r2 = 6;} ! Kinderzimmer 2 hat reduzierte Temperatur, Schlafzimmer auf reduzierte Temperatur setzen } } </pre>		
		<pre> ! ***** Indirekte Lüftung von Raum zu Raum prüfen für Kinderzimmer 2 ***** if (r3 == 0) { </pre>		

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann., Sonst..)	Aktion
		<pre> if (dom.GetObject("Tuer-Schlafzimmer-KiZi2-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { !Türe Schlafzimmer-Kinderzimmer2 Offen if (r2 == 3) {r3 = 5;} ! Schlafzimmer ist direkt belüftet, Kinderzimmer 2 auf indirekt belüftet setzen if (r2 == 5) {r3 = 5;} ! Schlafzimmer ist indirekt belüftet, Kinderzimmer 2 auf indirekt belüftet setzen if (r2 == 6) {r3 = 6;} ! Schlafzimmer hat reduzierte Temperatur, Kinderzimmer 2 auf reduzierte Temperatur setzen } if (dom.GetObject("Tuer-KiZi2-KiZi1-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe KiZi1-KiZi2 Offen if (r4 == 3) {r3 = 5;} ! Kinderzimmer 2 ist direkt belüftet, Kinderzimmer 2 auf indirekt belüftet setzen if (r4 == 5) {r3 = 5;} ! Kinderzimmer 2 ist indirekt belüftet, Kinderzimmer 2 auf indirekt belüftet setzen if (r4 == 6) {r3 = 6;} ! Kinderzimmer 2 hat reduzierte Temperatur, Kinderzimmer 2 auf reduzierte Temperatur setzen } } ! ***** Indirekte Lüftung von Raum zu Raum prüfen für Kinderzimmer 1 ***** if (r4 == 0) { if (dom.GetObject("Tuer-KiZi2-KiZi1-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe KiZi2-KiZi1 Offen if (r3 == 3) {r4 = 5;} ! Kinderzimmer 2 ist direkt belüftet, Kinderzimmer 1 auf indirekt belüftet setzen if (r3 == 5) {r4 = 5;} ! Kinderzimmer 2 ist indirekt belüftet, Kinderzimmer 1 auf indirekt belüftet setzen if (r3 == 6) {r4 = 6;} ! Kinderzimmer 2 hat reduzierte Temperatur, Kinderzimmer 1 auf reduzierte Temperatur setzen } if (dom.GetObject("Tuer-KiZi1-Flur-AL").DPByHssDP("STATE").Value() == 'false') { ! Türe Bad - Schrankzimmer Offen if (r5 == 3) {r4 = 5;} ! Flur ist direkt belüftet, Kinderzimmer 1 auf indirekt belüftet setzen if (r5 == 5) {r4 = 5;} ! Flur ist indirekt belüftet, Kinderzimmer 1 auf indirekt belüftet setzen if (r5 == 6) {r4 = 6;} ! Flur hat reduzierte Temperatur, Kinderzimmer 1 auf reduzierte Temperatur setzen } } counter = counter + 1; } ! Heizsatus setzen je nach prüfergebnis </pre>		

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann., Sonst..)	Aktion
	<pre>! Badezimmer Raum 1 if (r1 == 0) { ! Gespeicherten Raumstatus für Bad OG wieder herstellen, wenn Status nicht schon gleicher Status if(dom.GetObject("Heizstatus-Bad-OG").Value() != dom.GetObject("MemStatus-Bad-OG").Value()) { dom.GetObject("Heizstatus-Bad-OG").State(dom.GetObject("MemStatus-Bad-OG").Value()); } } else { !Neuen Heizstatus für Bad OG setzen, wenn Status nicht schon gleicher Status if(dom.GetObject("Heizstatus-Bad-OG").Value() != r1) { dom.GetObject("Heizstatus-Bad-OG").State(r1); } } ! Schrank/Schlafzimmer Raum 2 if (r2 == 0) { !Gespeicherten Raumstatus für Schlafzimmer wieder herstellen, wenn Status nicht schon gleicher Status if(dom.GetObject("Heizstatus-Schlafzimmer").Value() != dom.GetObject("MemStatus-Schlafzimmer").Value()) { dom.GetObject("Heizstatus-Schlafzimmer").State(dom.GetObject("MemStatus-Schlafzimmer").Value()); } } else { !Neuen Heizstatus für Schlafzimmer setzen, wenn nicht schon gleicher Status if(dom.GetObject("Heizstatus-Schlafzimmer").Value() != r2) { dom.GetObject("Heizstatus-Schlafzimmer").State(r2); } } ! Kinderzimmer 2 Raum 3 if (r3 == 0) { ! Gespeicherten Raumstatus für Kinderzimmer 2 wieder herstellen, wenn nicht schon gleicher Status if (dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer2").Value() != dom.GetObject("MemStatus-KinderZimmer2").Value()) { dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer2").State(dom.GetObject("MemStatus-KinderZimmer2").Value()); } } else { ! Neuen Heizstatus für Vanessa setzen, wenn nicht schon gleicher Status if (dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer2").Value() != r3) { dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer2").State(r3); } }</pre>			

Name	Beschreibung	Bedingung (Wenn...)	Aktivität (Dann., Sonst..)	Aktion
			<pre> } ! Kinderzimmer 1 Raum 4 if (r4 == 0) { ! Gespeicherten Raumstatus für Kinderzimmer 1 wieder herstellen, wenn nicht schon gleicher Status if(dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer1").Value() != dom.GetObject("MemStatus-KinderZimmer1").Value()) { dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer1").State(dom.GetObject("MemStatus-KinderZimmer1").Value()); } } else { ! Neuen Heizstatus für Kinderzimmer 1 setzen, wenn nicht schon gleicher Status if (dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer1").Value() != r4) { dom.GetObject("Heizstatus-KinderZimmer1").State(r4); } } } </pre>	
			sofort	
Aktivität: <u>Sonst...</u> <input type="checkbox"/> Vor dem Ausführen alle laufenden Verzögerungen für diese Aktivitäten beenden (z.B. Retriggern).				